**«Азбука дорожной безопасности»**

**Цели:**

- воспитание законопослушных участников дорожного движения;

- пропаганда среди детей правил дорожного движения.

**Задачи:**

*Образовательные* - расширить информированность детей в области знаний правил дорожною движения по предметам: истории, ОЗОЖ. ОБЖ, статистики;

- формирование исследовательских навыков.

*Воспитательные* - формирование сознательного и ответственного отношения к вопросам личной и общественной безопасности в условиях дорожного движения;

- привлечение внимания к вопросам воспитания у детей основ дорожной

безопасности;

- способствовать воспитанию правовой культуры и становлению активной гражданской позиции.

*Развивающие -* способствовать развитию у детей познавательного интереса, любознательности на основе опытнической деятельности;

* углубление и закрепление знаний правил дорожного движения;
* развитие способностей к анализу проблемных ситуаций, альтернативном\ мышлению в выборе способа решения проблемы;
* умение ставить цели, прогнозировать и планировать свою деятельность.

*Здоровьесберегающие -* создание гармонии между ребенком и социумом;

**Ход игры**

**1. Вступительное слово.**

Уважаемые гости, уважаемые игроки! Сегодня у нас состоится игра-эстафета «Азбука дорожной безопасности». Цель сегодняшней игры - проверить, насколько хорошо вы знаете правила дорожного движения, дорожные знаки и умеете применять знания на практике. Перед нами 3 команды: красные, жёлтые и зелёные игроки. Послушайте правила игры. За победу в каждом конкурсе команда получает жетон цвета своей команды. Та команда, которая наберёт большее количество жетонов, будет считаться победительницей нашей игры и получит право включить светофор. А теперь пора начинать соревнования.

**2. Основная часть.**

*Основные причины дорожно-транспортных происшествий.*

Итак, какие вы можете назвать основные причины ДТП?

* Снижение контроля со стороны родителей.
* Скользкие участки дороги во время непогоды.
* Снижение видимости из-за непогоды.
* Яркое ослепляющее солнце.
* Плохое состояние дорог.
* Рассеянное внимание водителей и пешеходов.
* Переход улицы в неустановленном месте.
* Переход перед близко идущим транспортом.
* Появление пешеходов из-за стоящего на проезжей части транспорта.
* Подвижные игры на проезжей части.
* Езда на велосипедах по проезжей части.
* Снижение обзора во время непогоды из-за зонта, поднятого воротника и тому подобное.
* Переход дорог при коллективном посещении театров и прочее.
* Адаптация к новым условиям во время отдыха вне дома.

**«Знаки разные важны, Знаки всякие нужны!»**

**1) Дорожные знаки**

1. Зачем нужны дорожные знаки?

Дорожные знаки и разметка помогают организовывать движение машин и людей, облегчают работу водителей и помогают всем правильно ориентироваться в сложной обстановке на дорогах.

1. На какие группы делятся дорожные знаки? /\

**1) Предупреждающие знаки**

**2) Знаки приоритета**(устанавливают чьё-то первенство, очерёдность проезда разных участков дорог)

3)**запрещающие знаки**

**4)Предписывающие знаки**(знаки данной категории обязывают водителей транспортных средств, двигаться только в том направление, в котором предписывает знак, ограничивает минимальную скорость движения и т.д.)

**5)Информационно указательные знак**(Знаки данной категории информируют водителей о парковках, номерах дорог, о названиях объектов, схемах движения на сложном перекрестке, указывает направления, обозначающие место разворота или зону для разворота и т.д.)

**6) Знаки сервиса!**(информирует водителей о наличии на дороге автозаправочных станциях, гостиниц или отелей, станций технического обслуживания транспортных средств, о местах отдыха или ночевки.)

**7) Знаки дополнительной информации**(таблички) 300м

**1 конкурс**

**«Найди знаки!»**

А теперь проверим, чья команда лучше знает дорожные знаки. Ваша задача: на скорость найти нужные знаки. Команде желтых вам нужно выбрать Предупреждающие знаки, красным – Запрещающие, зеленым – Информационно-указательные.

**2 конкурс**

**«Один лишний»**

(Детям раздаются дорожные знаки).Рассмотрите знаки, найдите лишний и докажите (необходимо назвать группу знаков и из какой группы лишний знак).

Мы уже многое повторили по правилам дорожного движения и теперь я вам предлагаю отдохнуть. Я буду показывать сигналы светофора, а вы ребята смотрите внимательно если горит красный – вы стоите на месте, желтый – хлопайте в ладоши, зеленый – ходьба на месте.

**3 конкур «Раскрась знаки»**

Командам выдается черно-белые листы, на которых изображены дорожные знаки. Участники команд должны правильно ракрасиьт эти знаки.

1. **Конкурс**

**«Аукцион знаков» (знаки сервиса)**

Сейчас у вас есть возможность продемонстрировать знание знаков сервиса. Каждая команда по очереди называет один знак. Та команда, которая продержится на аукционе дольше остальных, будет считаться победительницей в данном конкурсе.

1. пункт первой медицинской помощи;
2. больница;
3. автозаправочная станция;
4. техническое обслуживание автомобилей;
5. мойка автомобилей;
6. телефон;
7. пункт питания;
8. питьевая вода;
9. гостиница или мотель;
10. кемпинг;
11. место отдыха;
12. пост ГАИ.

**5 конкурс «Зашифрованное письмо**

Для каждой команды пришло письмо, посвящённое Правилам дорожного движения, но текст зашифрован. Вам предстоит расшифровать его и прочитать выразительно.

**6 конкурс «Оказание первой медицинской помощи»**

Выберите первую помощь при ссадинах

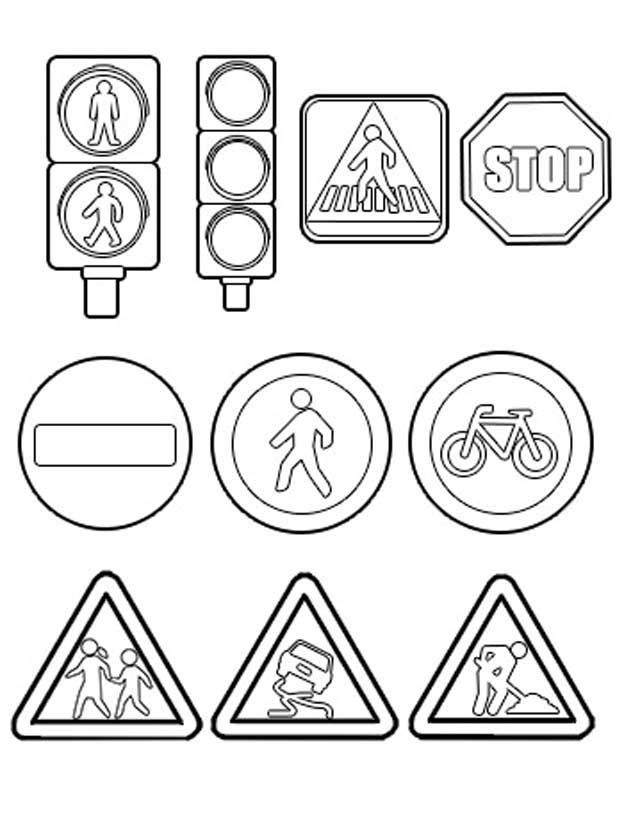
Выберите первую помощь при переломе кисти

Выберите первую помощь при солнечном, тепловом ударе

**7 конкурс придумай свой знак**

**Подведение итогов**

А пока жюри подводит итоги мы с вами поиграем в игру «Разрешается или «Запрещается»   
Игра   
Играть на мостовой…(запрещается)   
- Переходить улицы при зелёном сигнале светофора…(разрешается)   
- Перебегать улицу перед близко идущим транспортом…(запрещается)   
- Идти толпой по тротуару…(разрешается)   
- Переходить улицу по подземному переходу…(разрешается)   
- Переходить улицу при жёлтом сигнале светофора…(запрещается)   
- Помогать старикам и старушкам переходить улицу…(разрешается)   
- Велосипедистам цепляться за проезжие машины…(запрещается)   
- Обходить стоящий у тротуара транспорт спереди…(запрещается)   
- Выбегать на проезжую часть дороги…(запрещается)   
- Кататься на велосипеде, не держась за руль…(запрещается)   
- Болтать и громко смеяться в транспорте…(запрещается)   
- Уважать правила дорожного движения…(разрешается)



**Подвижные игры на свежем воздухе "Весёлый светофор"**

**Игра «автобусы»**

           «Автобусы»  - это команды детей: «водитель» и «пассажиры».  В 6-7м от каждой команды ставят флажки. По команде «Марш!» первые игроки быстрым шагом (бежать запрещается) направляются к своим флажкам, огибают их и возвращаются в колонны, где к ним присоединяются вторые по счету и  вместе они снова проделывают тот же путь и т.д. играющие держат друг друга за локти. Когда автобус (передний игрок – «водитель») возвратится на место с полным составом пассажиров, он должен подать сигнал свистком. Выигрывает команда, первой прибывшая на конечную остановку.

**Игра «Будь внимательным»**

           Дети запоминают, что и когда надо делать. Идут по кругу и внимательно слушают сигналы регулировщика дорожного движения. По сигналу: «Светофор!» - стоим на месте; по сигналу: «Переход!» - шагаем; по сигналу: «Автомобиль!» - держим в руках руль.

**Игра-аттракцион «Внимание, пешеход»**

          Для проведения этой игры нужны три жезла, покрашенные в три цвета сигналов светофора.

           Регулировщик  -  воспитатель  - показывает ребятам, выстроившимся перед ним в шеренгу, попеременно один из трех жезлов. Участники игры при виде красного жезла делают шаг назад, при виде желтого  -  стоят, при виде зеленого  -  два шага вперед. Того, кто ошибется, регулировщик штрафует  -  лишает права учувствовать в игре. Побеждает тот, кто ни разу не ошибся.  Победителю вручается значок, открытка, книжка и т.п.

**Игра «Грузовики»**

          Играющие держат в руках автомобильные рули  -  это грузовики. Им необходимо доставить срочный груз. На голове у каждого положен небольшой мешочек с опилками или песком. Кто сможет бежать так быстро, чтобы обогнать всех своих соперников и не уронить груз  -  этот мешочек?

**Игра «Дорога, транспорт, пассажир»**

           Дети становятся в круг, в середине его становится регулировщик дорожного движения. Он бросает мяч кому-нибудь из играющих, произнося при этом одно слов: дорога, транспорт, пешеход, пассажир.

Если водящий сказал слово «Дорога!», тот, поймал мяч, должен быстро назвать какое-либо слово, связанное с дорогой. Например: улица, тротуар, обочина и т.д. На слово «Транспорт!» играющий отвечает названием какого-либо транспорта; на слово «Пешеход!» можно ответить  -  светофор, переход и т.д. Затем мяч возвращается регулировщику дорожного движения. Ошибившийся игрок выбывает из игры.

**Игра «Светофор»**

           Веселая подвижная игра для детей от четырех лет, развивает внимательность и реакцию. В нее можно играть на свежем воздухе в любое время года.

**Описание игры**

          На земле обозначают две линии метрах в 4-5 друг от друга, ведущий (светофор) становится между этими линиями, а все играющие должны встать за одной из них. Ведущий, отвернувшись от игроков, называет какой-нибудь цвет и все игроки, у кого есть, такой цвет в одежде переходят за другую линию. Те, у кого нет одежды такого цвета, должны пробежать мимо "светофора", а он в свою очередь должен осалить кого-нибудь из "нарушителей". Осаленный "светофором" "нарушитель" становится ведущим.

**Правила игры**

Рисуют две линии на земле.

Назначают ведущего-светофора, он должен встать между этими линиями. Игроки становятся за одной из линий.

"Светофор" отворачивается от игроков и называет любой цвет, игроки с таким цветом одежды переходят за другую линию.

Все оставшиеся становятся "нарушителями" и должны пробежать мимо "светофора" за другую линию.

Осаленный ведущим "нарушитель" становится следующим ведущим